

構文早見表 vol.1

型名

int: 整数型

float: 浮動小数点型 (実数 (小数))

string: 文字列型

char: 文字型 (半角 1 文字)

bool: 論理型

演算子

算術演算子

+: 加算 (足し算)

-: 減算 (引き算)

*: 乗算 (掛け算)

/: 除算 (割り算)

?: 剰余 (割り算の余り)

比較演算子

==: 等号

!=: 不等号

<: 小なり

>: 大なり

<=: 小なりイコール

>=: 大なりイコール

論理演算子

&&: かつ

||: または

!: 否定

代入演算子

=: 代入

+=: 加算代入

-=, *=, /=, %=, &=, |=, !=: 同上

++: インクリメント (hoge += 1; と同じ)

--: デクリメント (hoge -= 1; と同じ)

基本構文

変数の宣言

(型名) (変数名);

(例)

```
int hoge;
```

```
int hoge, piyo;
```

関数の宣言

(戻り値の型) (関数名) (引数) { (関数の内容) }

(例)

```
int add(int a, int b)
```

```
{
```

```
    return a + b;
```

```
}
```

関数の呼び出し

(関数名) (引数);

(例)

```
add(1, 3);
```

制御構文

if文(条件分岐)

```
if(条件式){}
```

または

```
if(条件式){} else {}
```

(例)

```
if(a <= 0)
{
    a = -1;
}
else
{
    a++;
}
```

while文(ループ)

```
while(条件式){}
```

(例)

```
while(a != 0)
{
    a--;
}
```

for文(ループ)

```
for((初期化式);(条件式);(再初期化式)){}
```

(例)

```
for(int i = 0; i < 5; i++)
```

```
{
    a += i;
}
```

break文

```
break; (ループ内で)
```

ループを終了させる

return文

```
return (戻り値);
```

戻り値を戻して、その関数を終了させる

その他重要構文

Main関数

```
public static int Main(){}
```

プログラムの開始地点